Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja programera od strane menadzera

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 15.3.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Bojan Galic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadrzaj

[1. Uvod 4](#_Toc67252025)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67252026)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67252027)

[1.3 Reference 4](#_Toc67252028)

[2. Scenario ocenjivanja programera 4](#_Toc67252029)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc67252030)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc67252031)

[2.2.1 Menadzer ocenjuje programere 4](#_Toc67252032)

[2.3 Preduslovi 4](#_Toc67252033)

[2.4 Posledice 4](#_Toc67252034)

# Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju programera od strane menadzera, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

- Projektni zadatak

- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario ocenjivanja programera

## 2.1 Kratak opis

Menadžer može da oceni svakog člana tima ocenama od 1 do 5. Te ocene bi bile dostupne narednim menadžerima i odlučivale o izabiru tima.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Menadzer ocenjuje programere

Nakon zavrsetka projekta, menadzer moze oceniti clanove tima tako sto, nakon sto se pojavi stranica za ocenjivanje, pored imena clana tima selektuje koliko ce mu „zvezdica“ dati i nakon toga pritisne dugme „Oceni“.

## 2.3 Preduslovi

Menadzer mora biti ulogovan. Projekat mora biti zavrsen.

## 2.4 Posledice

Zavrsen projekat, programerima je promenjen status i dodeljena ocena.